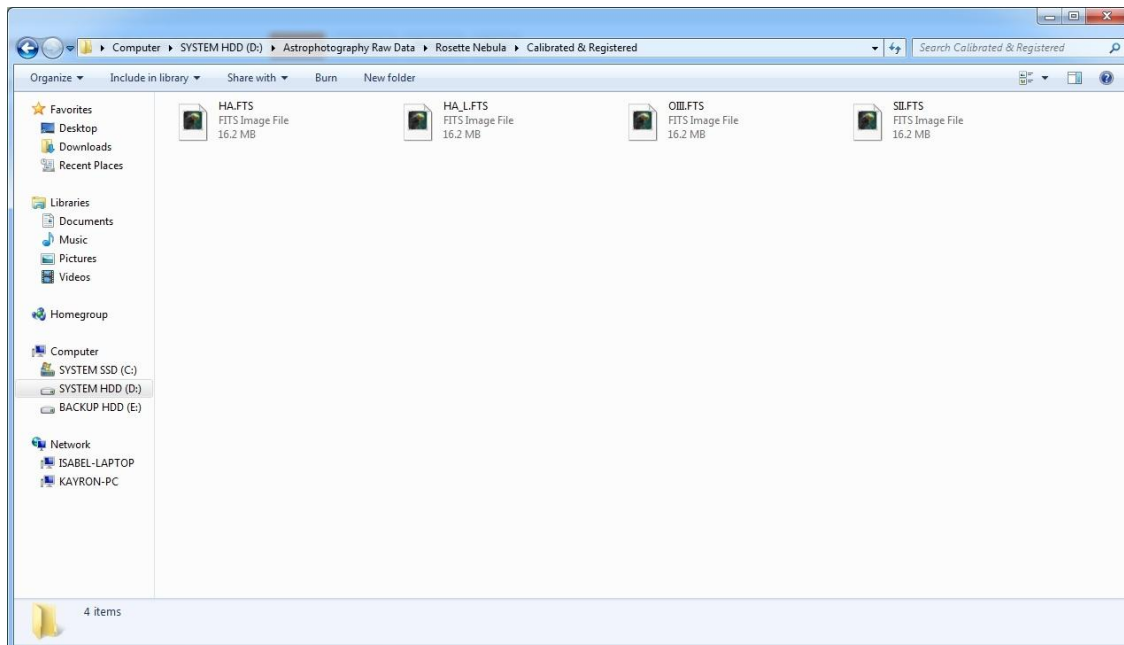


PixInsight - Dynamic Crop.

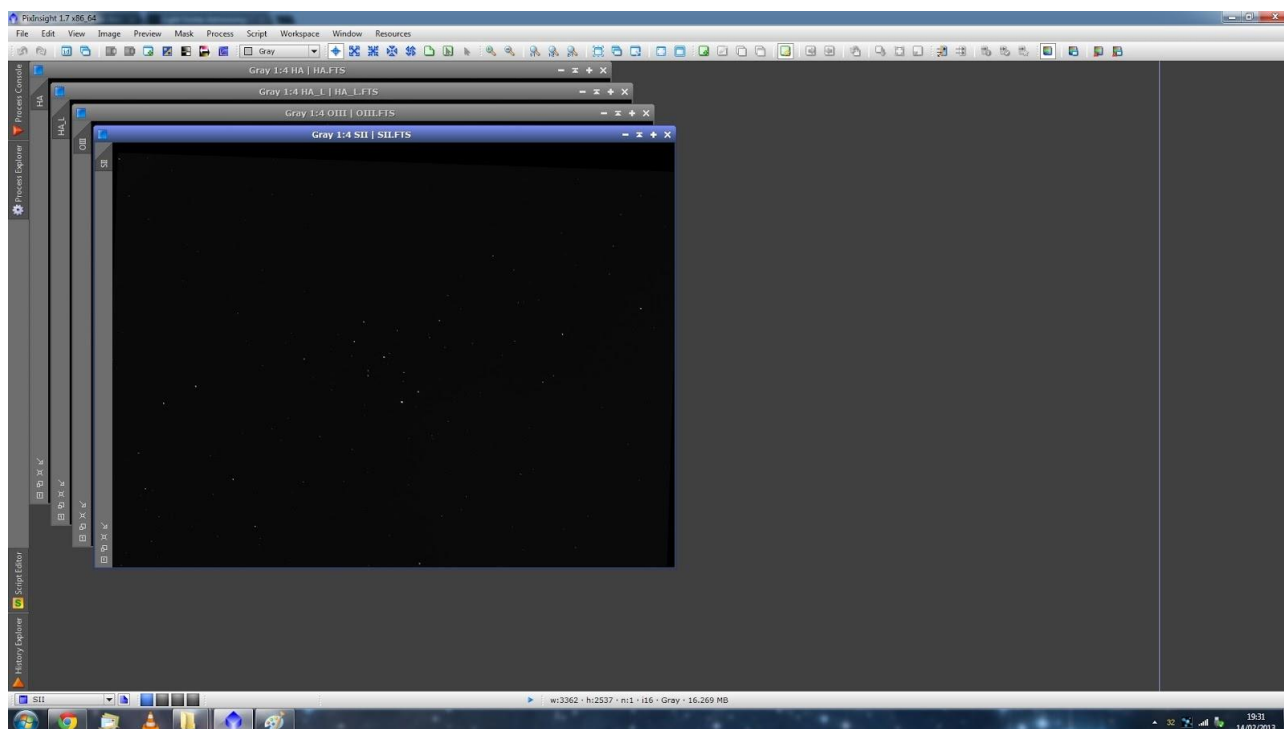
Tutorial dotyczy wykorzystania funkcji **Dynamic Crop**. Funkcji tej nie ma PixInsight LE 1.0 !

Zaczynamy od zgromadzenia w jednym folderze wszystkich niezbędnych plików, w tym przypadku jest to Ha, SII, OIII oraz kopia Ha stanowiąca luminancję. Pliki muszą być skalibrowane (bias, dark, flat) i alignowane (czyli „registered”)

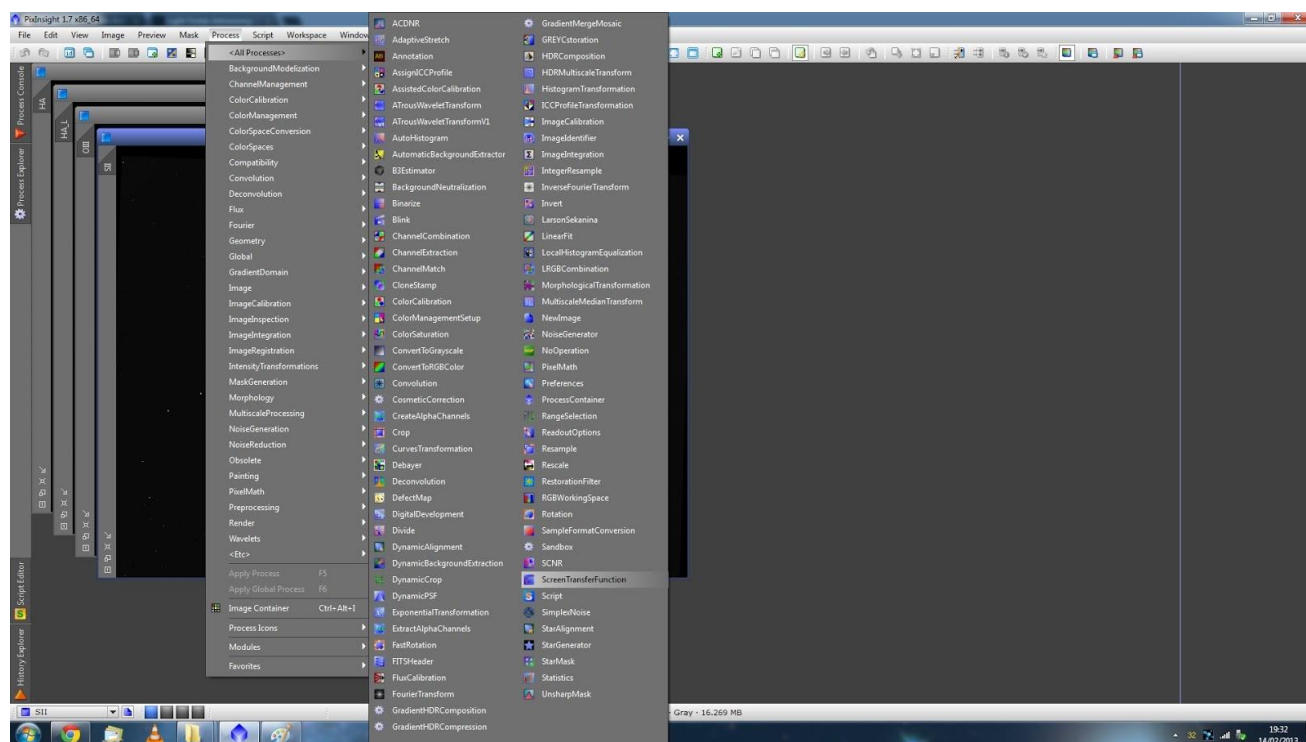


Funkcja **Dynamic Crop** pozwala na obcięcie zbędnych fragmentów każdego z obrazów bez naruszania wzajemnego położenia. Można to wykorzystać np. w wypadku kiedy w wyniku przesunięć wzajemnych kadru w czasie fotografowania po alignacji powstały czarne fragmenty obrazu nieprzydatne w dalszej obróbce.

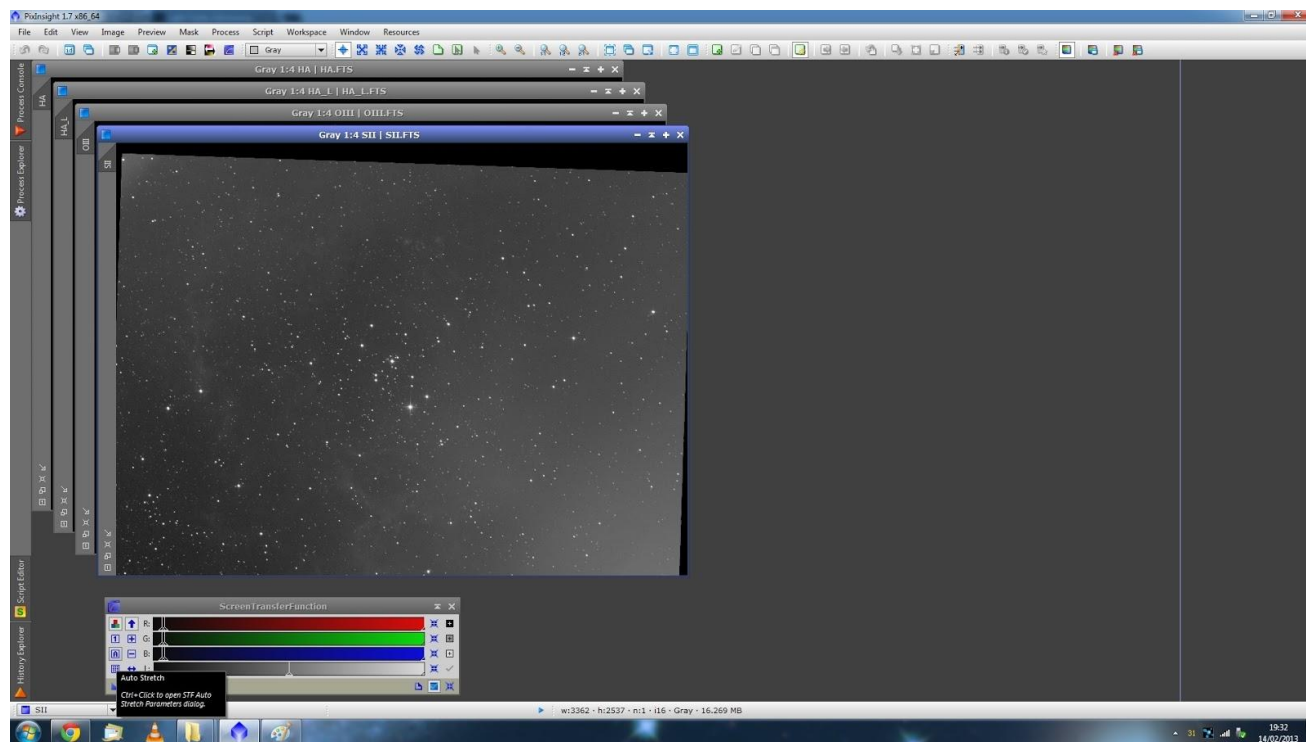
1. Otwieramy wszystkie pliki w obszarze roboczym.



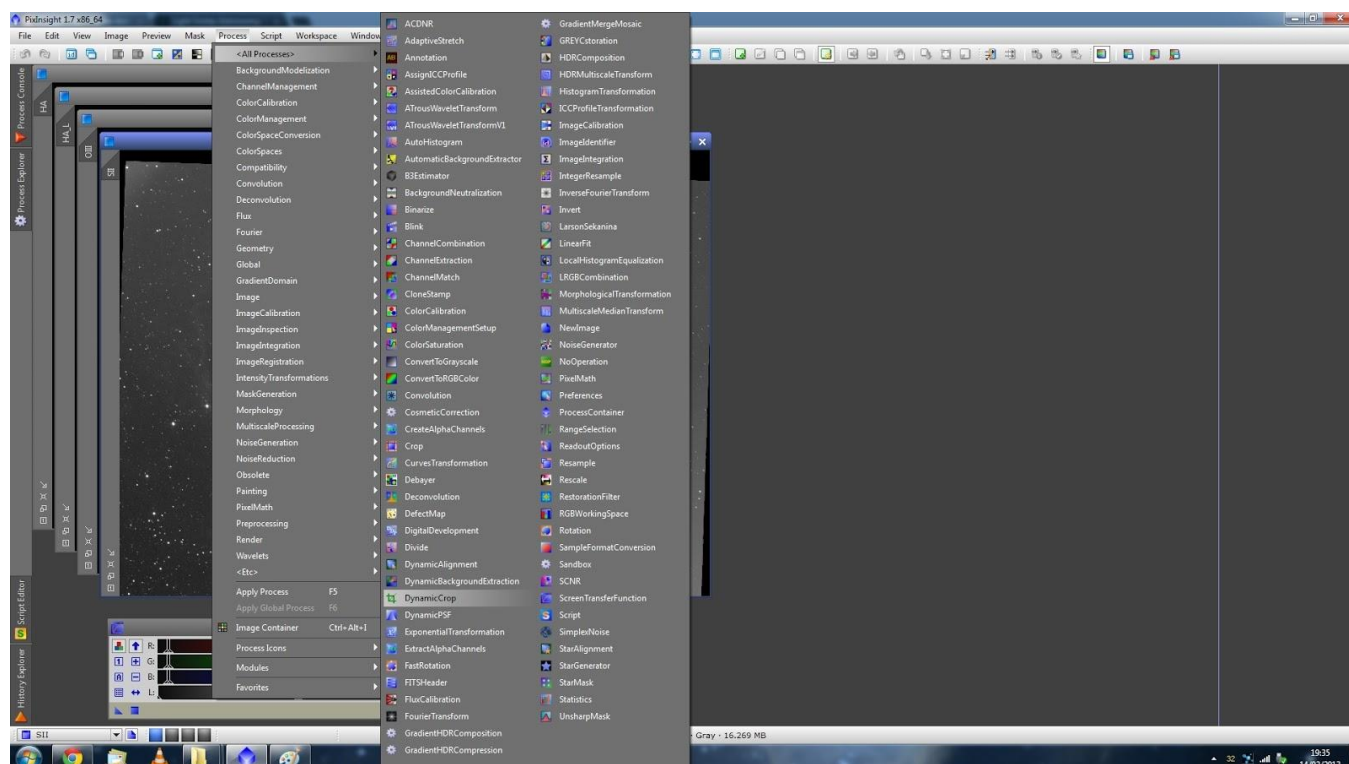
Ważne w tym momencie jest użycie funkcji **ScreenTransferFunction**. Pozwala ona na podgląd całej treści obrazu bez naruszania jego histogramu. Włączamy tą funkcję ustawiając parametr **Auto Stretch** (przycisk)



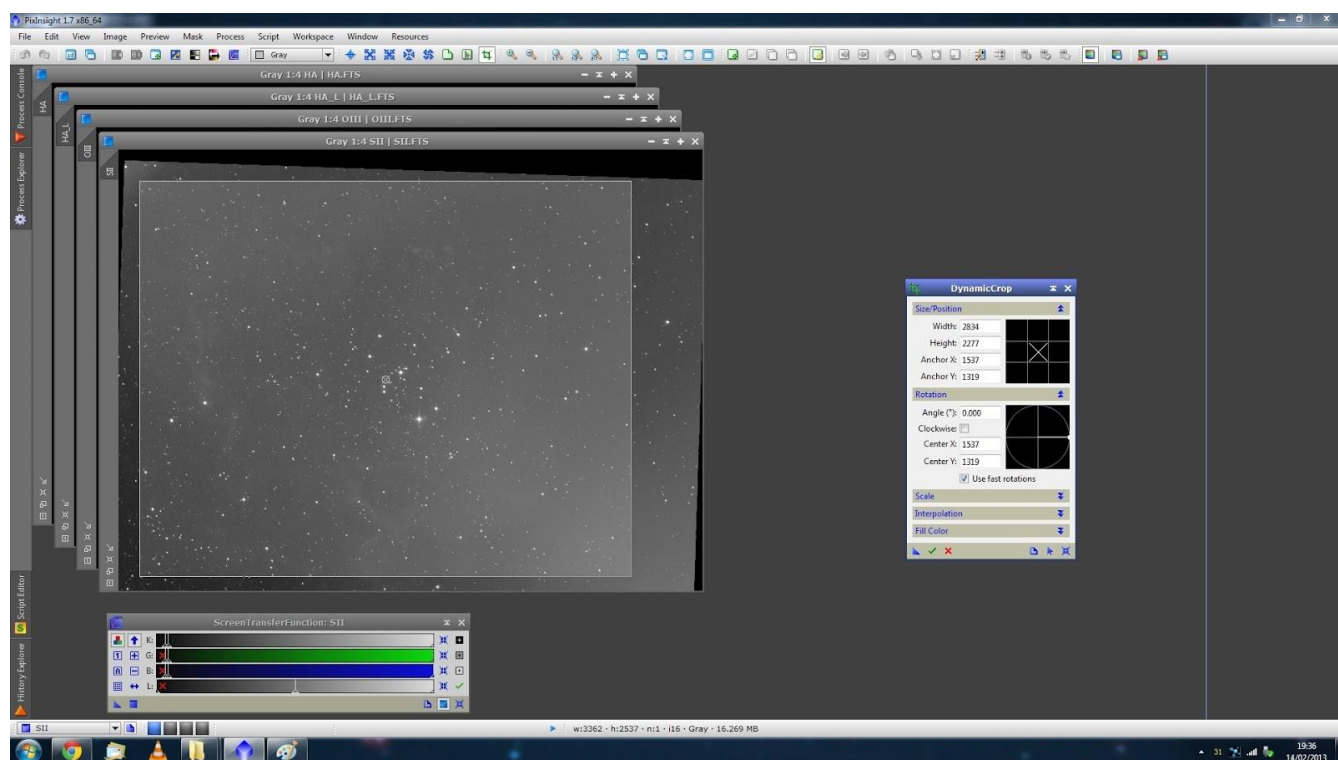
Teraz na ekranie widzimy wyraźnie czarne pola na krawędziach każdego z obrazków. Należy teraz wybrać obrazek o największym przesunięciu – w tym wypadku SII.



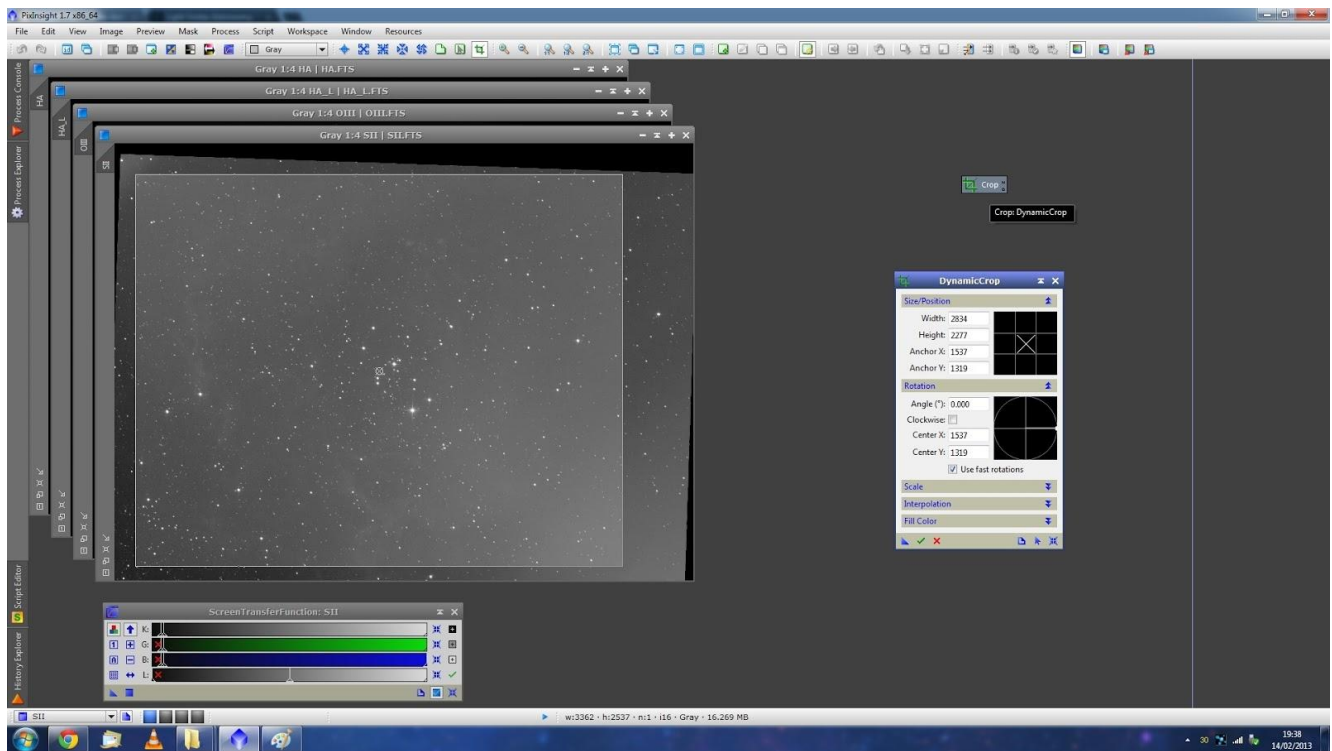
2. Otwieramy narzędzie **Dynamic Crop** i naciskamy przycisk **Reset**.



Na obrazie pojawia się ramka.

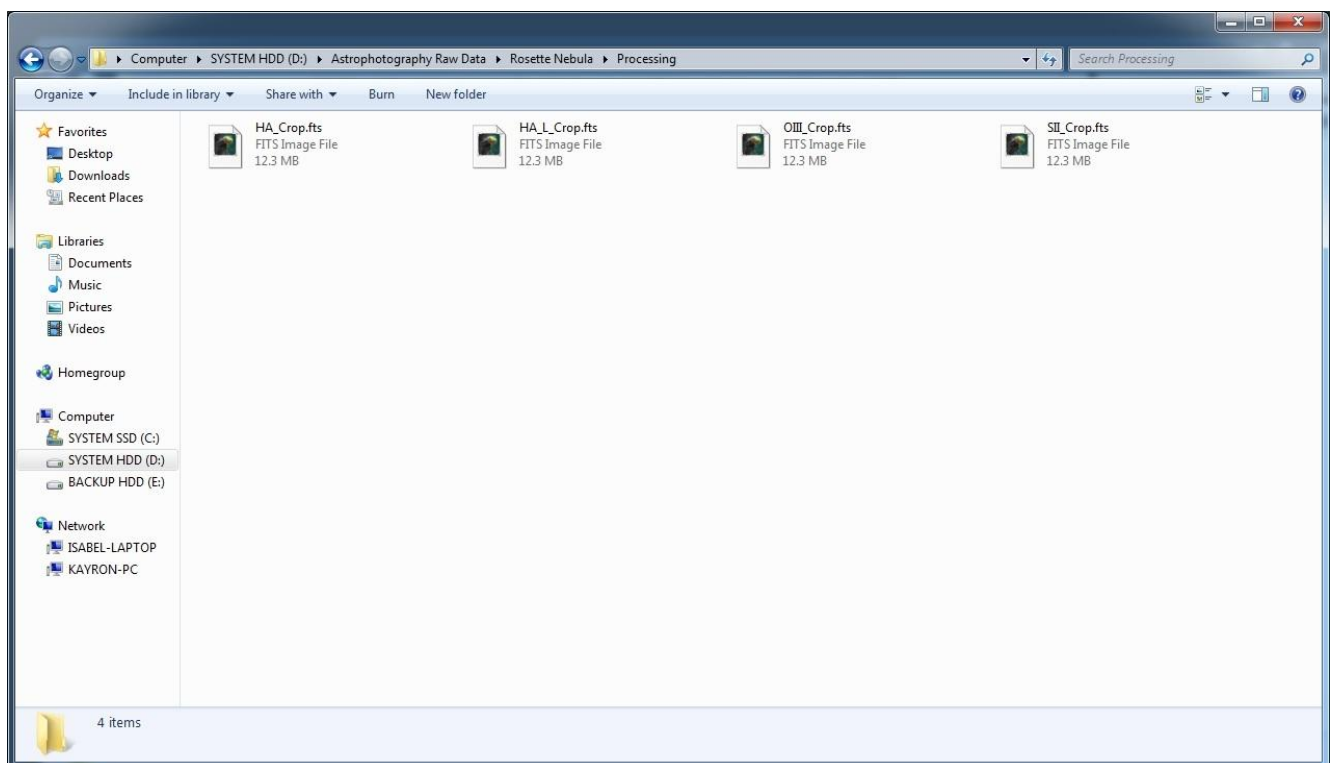


Teraz możemy przesunąć wszystkie cztery krawędzie ramki tak, aby obciąć wszystkie niepotrzebne fragmenty obrazu. Nie wykonujemy obcięcia w tym momencie! Musimy najpierw zapamiętać parametry tej operacji do zastosowania na pozostałych obrazkach. Robimy to naciskając przycisk **New Instance** (trójkątna ikona w lewym dolnym rogu okna dialogowego **DynamicCrop**).



Warto zmienić nazwę tego pliku na **CROP** dla łatwiejszej identyfikacji w późniejszym czasie. Minimalizujemy plik **CROP** pozostawiając go na panelu roboczym Pix. Zamykamy narzędzie Dynamic Crop nie robiąc niczego więcej z obrazkami !

3. Przenosimy i upuszczamy naszą ikonę CROP na każdy z obrazków po kolei i zapamiętujemy nowe obrazki dodając do nazwy każdego z nich *_crop* po to , aby potem widzieć co zostało z nimi zrobione.



Używając ponownie funkcji ScreenTransferFunction z AutoStretch sprawdzamy czy faktycznie dobrze wykonaliśmy to obcięcie. W razie potrzeby możemy cały proces powtórzyć poprawiając błędy.

Zrobione! [wessel](#)